

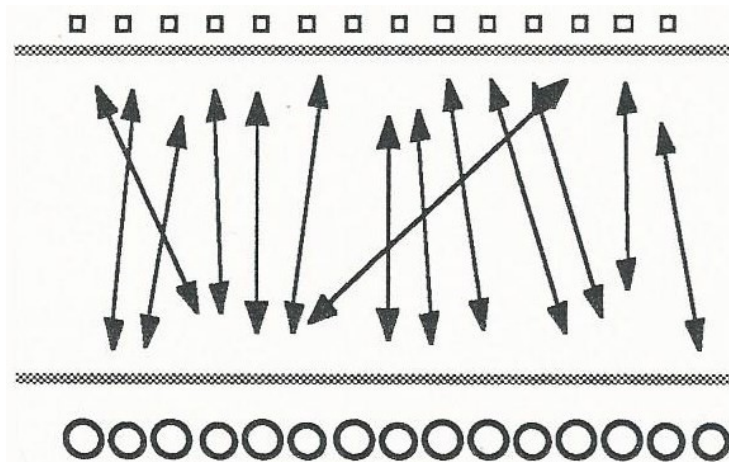


Jeux de course/poursuite

La Chasse aux sacs

Matériel:

- Sacs de sable



But du Jeu

⇒ S'emparer d'un sac de sable / éviter d'être celui qui n'en a pas.

- Les joueurs forment une rangée. À quinze mètres d'eux se trouvent des sacs de sable. Il y a un sac de moins que le nombre de participants.
- Au signal de l'éducateur, les enfants courent vers les sacs et tentent de s'en emparer d'un. Celui qui ne réussit pas s'assoit ou perd une vie.
- Ceux qui réussissent le replacent et retournent à la ligne de départ. L'éducateur enlève un sac à chaque tour. (Principe de la chaise musicale.)

Variante

- L'éducateur place un objet spécial, par exemple, une coupe en plastique, parmi les sacs de fèves.
- Le joueur qui réussit à obtenir l'objet spécial obtient l'invisibilité pour le prochain tour, c'est-à-dire qu'il n'aura pas à jouer lors du prochain tour.
- Pour cette version, nous placerons donc deux sacs de fèves de moins que le nombre de participants, car l'objet spécial fait partie des objets à prendre.