



Jeux Sportifs

# Le Quidditch

## Matériel:

- Ballons Mousses
- Cerceaux
- 4 couleurs de dossards
- Bâtons mousses



## But du Jeu

⇒ Sur leurs balais, les sorciers doivent lancer les ballons à l'intérieur d'un cerceau et essayer d'attraper le vif d'or.

Sport préféré des sorciers, le Quidditch est un jeu d'équipe où nous retrouvons quatre types de joueurs:

- ⇒ **Les poursuiveurs:** assis sur les planches à roulettes, ils se passent un ballon dans le but de le lancer à l'intérieur des 3 cerceaux collés sur les murs aux extrémités du gymnase. 1 cerceau rouge, au centre (20 points) et 2 cerceaux verts (10 points) situés chacun à côté du cerceau rouge.
- ⇒ **Un gardien:** Sans planche, il tente, à l'aide d'un bâton mousse, d'empêcher que les ballons entrent dans les cerceaux.
- ⇒ **Le vif d'or:** Eh oui, il est la petite balle dorée. Assis sur une planche à roulettes et muni d'un dossard et d'un foulard accroché derrière son dos, au niveau de la taille.
- ⇒ **L'attrapeur:** Eux aussi assis sur une planche et muni d'un dossard, de la même couleur que le vif d'or qu'il poursuit, il doit attraper le vif d'or en lui prenant son foulard. S'il réussit, il permet à son équipe de marquer 100 points.



# Le Quidditch

## Déroulement

- Séparer le groupe en deux équipes et attribuer les rôles à chacun. Dans chaque équipe, il doit y avoir un gardien, un vif d'or et un attrapeur. Les autres seront des poursuivieurs.
- On remet une couleur de dossards à chacun des poursuivieurs et un autre au gardien des deux équipes. Pour les deux vifs d'or et les deux attrapeurs, on leur remet chacun une autre couleur de dossard différent.

### Exemple:

Équipe A → Bleu	Équipe B → Rouge
Vif d'or A → Vert	Vif d'or B → Jaune
Attrapeur A → Jaune	Attrapeur B → Vert

- Avant de commencer le jeu, chacune des deux équipes se place à leur extrémité désignée du terrain de Quidditch. L'arbitre (l'éducateur) place le ballon de match au centre du terrain et à son signal, la partie débute!
- Les poursuivieurs, **sans jamais quitter leur planche**, doivent rapidement s'emparer du ballon, se faire des passes, et tenter de marquer des points en lançant le ballon dans un des trois cerceaux.
- Les attrapeurs chassent chacun le vif d'or adverse, et la partie se termine quand une équipe réussit à accumuler **100 points**.

## Terrain de Quidditch

