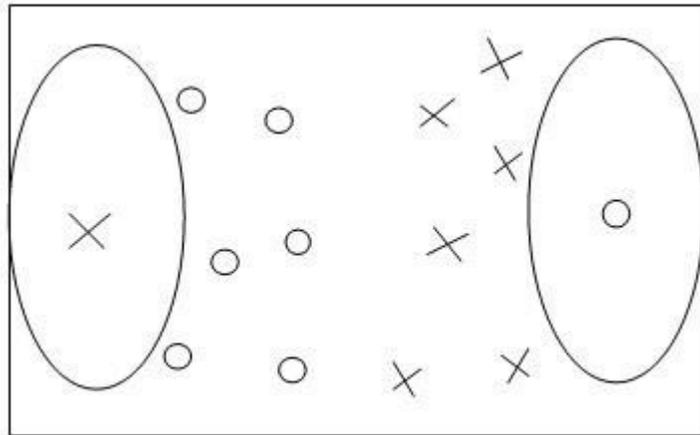




Ballon Capitaine

Matériel:

- Ballon mousse
- Cônes
- 2 séries de dossards



But du Jeu

⇒ Lancer le ballon à son capitaine pour que celui-ci l'attrape.

- Le principe de base du jeu est que chaque équipe doit s'emparer du ballon, se faire des passes et faire le parvenir à son capitaine pour marquer un point.
- Un joueur de chaque équipe sera désigné comme capitaine et il se placera à une extrémité du terrain. L'autre capitaine sera quant à lui placé à l'autre extrémité.
- Une zone autour du capitaine sera délimitée à l'aide de cônes. Personne d'autre que le capitaine ne pourra pénétrer dans cette zone.
- Le ballon est mis en jeu par l'éducateur, au centre du terrain, par une mise au jeu. Par la suite, il sera remis en jeu, toujours en centre, par l'équipe qui vient de se faire marquer un point.
- Il est interdit de marcher ou de courir avec le ballon, de sortir des limites du terrain et de pénétrer dans la zone du capitaine. Sanction: ballon remis à l'équipe adverse.
- **Pour l'équipe qui n'a pas possession du ballon: il ne doit y avoir aucun contact sur le porteur du ballon.**

Pour Gagner

- À la fin du temps de jeu, l'équipe qui a le plus de points marqués remporte la partie.