



Jeux de course/poursuite

Les Maisons hantées

Matériel:

- Matelas



But du Jeu

⇒ Courir avec la maison inhabitée sans se faire toucher par le chasseur de monstres.

- À l'approche de l'Halloween, les chasseurs de monstres en profitent pour combler leur passion. Il a besoin d'aide des enfants pour se pratiquer à chasser. Il a donc préparé un terrain de chasse appelé le quartier hanté.
- Dans ce quartier, il y a quatre maisons (4 coins du gymnase) délimitées par des tapis. Les enfants sont divisés en trois équipes (les fantômes, les vampires et les squelettes), chacune étant dans une chambre différente. Pour être en sécurité, les enfants doivent être placés sur un tapis.
- Lorsque le chasseur (éducateur) nomme une équipe, celle-ci doit réussir à déménager dans la maison inhabitée sans se faire attraper par ce chasseur.
- S'ils se font toucher, les enfants se transforment en statue et pourront être délivré par leur coéquipier qui passera en entre leurs jambes. L'enfant délivré doit ensuite retourner rapidement dans sa famille.