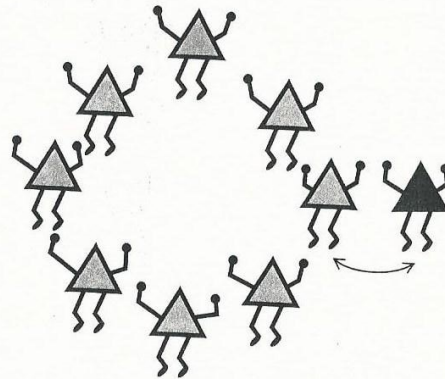




Jeux d'adresse

Place en mémoire

Matériel:



But du Jeu

⇒ Garder en mémoire quel joueur a déjà changé de place.

- Les joueurs forment un cercle. Un premier joueur est désigné pour être le coureur et se déplace en courant autour du cercle vers un autre joueur et s'immobilise derrière lui.
- Le joueur devant le coureur lui cède sa place et devient le coureur. Le nouveau coureur se déplace à son tour vers un autre joueur, qui lui cédera sa place, et ainsi de suite.
- Les joueurs doivent mémoriser quels joueurs ont été coureurs, puisqu'il faut toujours se rendre derrière un joueur qui n'a pas changé de place.
- Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un joueur s'immobilise derrière un joueur qui avait déjà changé de place ou lorsque tout le monde a changé de place. Alors le jeu recommencera