



# Dossier Thématique: Les Vikings





---

# Tables des Matières

## Gymnase

Le parcours du courageux Viking, La pêches des Vikings, Le Kubb. (Page 3 à 6)

## Activités Artistiques

Casques vikings, Murale Viking. (Page 7 à 9)

## Atelier Culinaire

Boisson chaude aux pommes et au miel. (Page 10)

## Atelier

L'alphabet vikings. (Page 11)

## Sciences

La catapulte vikings. (Page 12 à 14)

## Projet

Drakkar Viking. (Page 15)

## Cinéma

Dragon 1-2-3, Vik le Viking, Alvdan Apprenti Viking, (Page 16)

## Annexe



## Jeux au gymnase

### Le parcours du courageux Viking

**Matériel:** Tout ce que vous avez sous la main pour faire un parcours moteur!

**Déroulement:** Une fois le parcours mis en place, on invite les enfants à le franchir. On les met dans l'ambiance en leur disant que seuls les plus courageux pourront réussir! De la musique de film d'aventure peut également être jouée dans le gymnase. On peut également chronométrer le temps que chacun parvient à compléter le parcours tout en s'assurant que cela est fait en sécurité.





## La pêche des Vikings.

**Matériel:** Ballons mous et un autre type de ballon (ex: handball).

**But du Jeu:** Attraper le plus grand nombre de poissons à l'aide du filet de pêche viking.

**Déroulement:** L'aire de jeu que délimitera l'éducateur représentera l'océan où les Vikings vont pêcher les poissons. Cinq joueurs sont nommés pour former le filet de pêche. Ils le formeront en se tenant par la main, un à côté de l'autre.

Les autres joueurs sont des poissons et doivent se disperser dans l'océan. Un des joueurs faisant partie du filet annonce le début de la partie en criant: «La pêche est ouverte!» à partir de cet instant, le filet tente de capturer le plus de poisson possible en les encerclant dans leurs bras.

Les poissons capturés s'ajoutent au filet et aident ainsi à prendre d'autres poissons. Les cinq poissons qui sont les derniers à être capturés formeront le filet lors de la partie suivante.





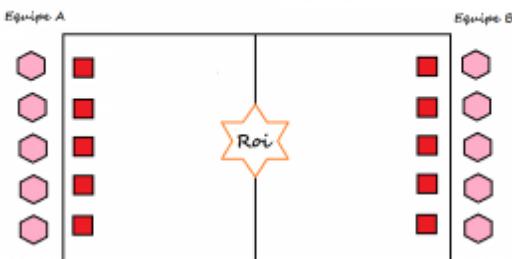
## Le Kubb!

(Jeu très ancien il est surnommé « jeu d'échecs viking ». Voici une version simplifiée que vous pourriez animer avec vos élèves.)

**Matériel:** 10 quilles, sacs de sable, un carton de lait (2l), 4 cônes.

**Déroulement:** Pour jouer au **Kubb**, il est nécessaire d'avoir de l'espace. Pour débiter une partie, il faut former deux équipes de joueurs. Le terrain doit être délimité par les quatre cônes. Il mesure généralement 5 mètres de largeur et 8 mètres de longueur. Le roi (**carton de lait**), pièce commune aux deux équipes, est placé au milieu de l'aire de jeu. Les joueurs quant à eux se placent de chaque côté du terrain. On place 5 kubbs (quilles) de chaque côté, juste devant la ligne de camp de chaque équipe.

### COMMENT PLACER LES KUBBS SUR LE TERRAIN :



- Carrés rouges : ce sont les 10 kubbs (5 par équipe). (Quilles)
- L'étoile : c'est le roi, pièce commune aux deux équipes. (Carton de lait)
- Les pentagones roses : ils représentent les joueurs.



## Le Kubb! (suite)

### Comment jouer?

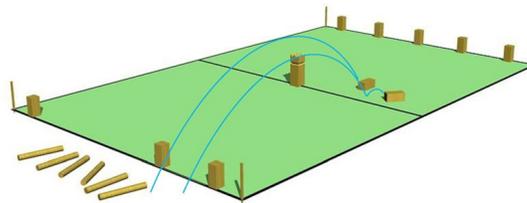
Pour déterminer l'équipe qui commence la partie, un joueur de chaque équipe doit lancer un sac de sable au plus près du roi, sans le toucher. Le joueur qui réussit débute la partie en premier.

Le but du jeu du Kubb est de renverser le roi en premier. Mais avant de pouvoir renverser le roi il faut faire tomber ses soldats, représentés par les kubbs (quilles). L'équipe A commence la partie en lançant ses six sacs, de sa ligne de départ, dans l'objectif de renverser les kubbs (quilles) adverses. Les jets de sac doivent se faire en cloche. Il est interdit de les lancer à la manière d'un frisbee.

Le jeu change de main et c'est à l'équipe B de lancer ses 6 sacs. Le jeu continu, ainsi de suite jusqu'à ce qu'une équipe réussisse à faire tomber tous les kubbs de l'adversaire une fois cela fait, elle peut enfin s'attaquer au roi avec les sacs Restant.

La première équipe à renverser le roi remporte la **partie de kubb**. À noter que le roi ne doit jamais être renversé auparavant. Si le roi est dégommé par une équipe alors qu'il reste des **kubbs** sur le terrain, l'équipe est éliminée et la partie est perdue.

**Source:** <https://www.regles-jeux-plein-air.com/regle-du-kubb/>





## Activité Artistique

### Casques vikings.

**Matériel:** Carton rigide, ruban adhésif en toile (tape gris), ruban-cache (à peinture) blanc. Crayons, ciseaux.

**Déroulement:** On débute par mesurer le contour de tête de chaque enfant. Cela nous permettra ensuite de découper des bandes de cartons rigides de la bonne grandeur. Une fois le contour fait, on recouvre de ruban adhésif gris. On découpe aussi deuxième bande de carton qui ira par-dessus le cercle de la première bande.

Maintenant, un casque viking ne serait pas fini sans cornes, alors ...En utilisant d'autres cartons rigides, on dessine deux cornes à main levée qu'on découpe par la suite.

On recouvre chaque corne de deux couches de ruban adhésif blanc. Puis (tapissant le rabat le long du côté du casque), nous avons fait le tour avec du ruban adhésif gris pour rester en place.

Ça commence à ressembler à un casque viking, mais il a juste besoin d'une chose de plus... des goujons (studs) bien sûr!! On trace quelques cercles, les recouvrent de ruban adhésif gris et on les colle sur le casque.

Le tour est joué!

**Source:** <https://www.kixcereal.com/kix-cereal-4-exciting-and-fun-viking-and-dragon-party-kids-crafts/>





## Murale viking

**Matériel:** grande feuille murale; assiettes de carton; gouaches.

**Déroulement:**



*\*Réaliser par les élèves de Julie Larivière. SDG Les Fantastiques*

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## Atelier Culinaire

### Boisson chaude aux pommes et au miel.

- \*Eau
- \*Morceaux de pommes
- \*Feuilles de pommes
- \*Miel

1. Remplissez un pot d'eau, de petits morceaux de pomme (avec pelure) et de feuilles de pomme.
2. La boisson devrait mijoter sur le feu; quand il atteint le point d'ébullition, adoucissez-le avec du miel.
3. Servir chaud..

Les pommes peuvent être remplacées par des poires. Les baies sont également assez délicieuses dans cette boisson. Essayez différents mélanges de fruits comme vous le souhaitez.





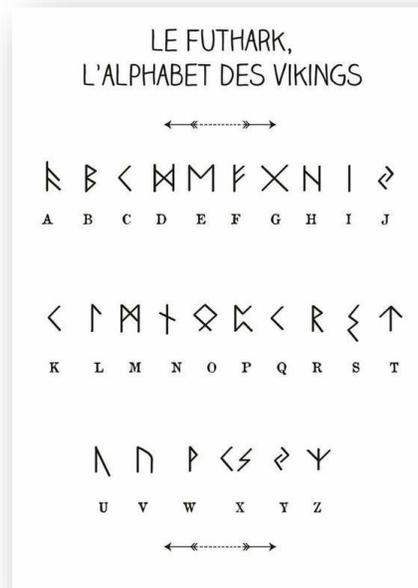
# Atelier

## L'alphabet Viking

Afin faire découvrir aux enfants l'écriture ancienne des Vikings, également appelé Runes, j'organise dans les différents locaux du service de garde, une chasse à l'alphabet viking. L'éducateur doit préalablement cacher chacun des 26 symboles représentant chacune des lettres de notre alphabet. Ces symboles peuvent être cachés en dessous des tables, derrière une porte ou à l'intérieur d'une micro-onde par exemple.

Pour débiter, un peut demander aux enfants de trouver les lettres de leur prénom afin qu'il les inscrive sur une affiche qu'ils pourront par la suite personnaliser. Pour les plus rapides, on peut ensuite leur demander de nous transcrire en Vikings n'importe quel mot choisi par l'éducateur. (ex.: patate, chat, maison, etc.)

(Vous trouverez à la fin de ce document, un exemplaire pleine page de l'alphabet runique viking.)





## Science

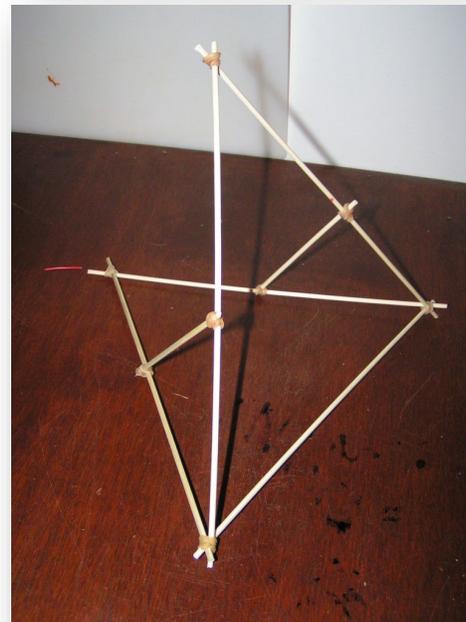
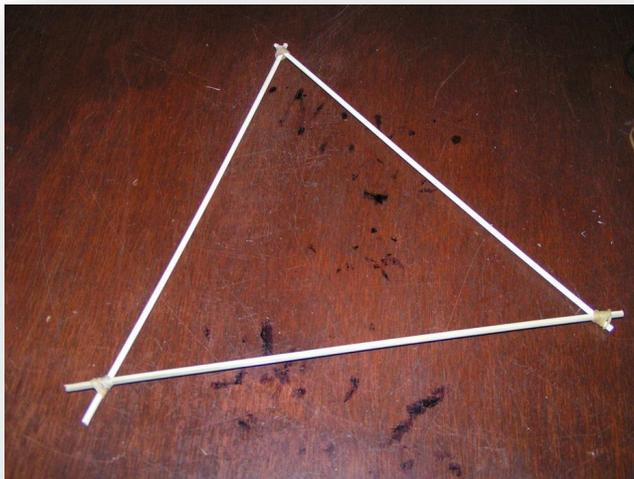
### La catapulte viking

**Source:** <https://www.instructables.com/id/How-to-Make-a-Desktop-Viking-Catapult-with-a-bonu/>

**Matériel:** 6 bâtonnets en bois; 11 élastiques; un bouchon en plastique; petits poids.

#### Étape 1: La Structure

Tout d'abord, coupez les pointes des bâtons. Utilisez trois des bâtons pour former un triangle. Attachez les coins avec des bandes élastiques. Enfilez deux autres bâtons dans deux des coins de votre triangle, puis pliez-les ensemble et fixez cette articulation avec une autre bande élastique. Vous devriez maintenant avoir une forme de diamant, avec un coude au milieu. Coupez le dernier bâton en deux et attachez les moitiés entre les deux parties du losange. Placez le cadre sur l'un des triangles complets, il devrait ressembler à une pyramide mutilée.



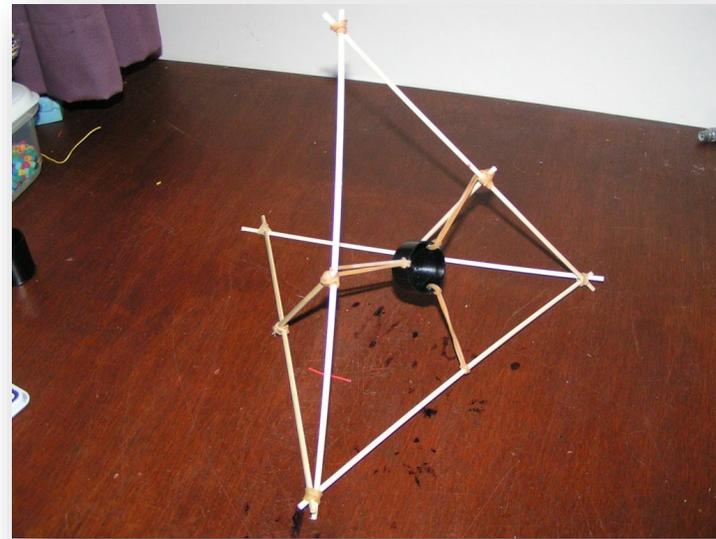


## La catapulte viking (suite)

### Étape 2: Le mécanisme

Le porte-munitions idéal est un petit bouchon en plastique. Percez trois trous dans le bord du support réparti uniformément autour du bord du pot. (Très important!)

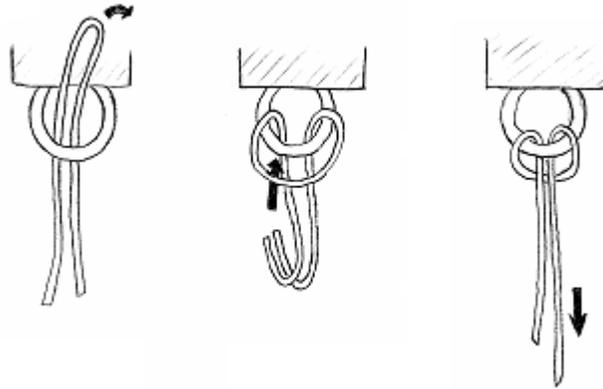
Attachez une bande élastique à chaque trou en utilisant la technique du nœud d'alouette\* puis attachez l'autre extrémité de chaque bande au milieu des bâtons qui composent le cadre.





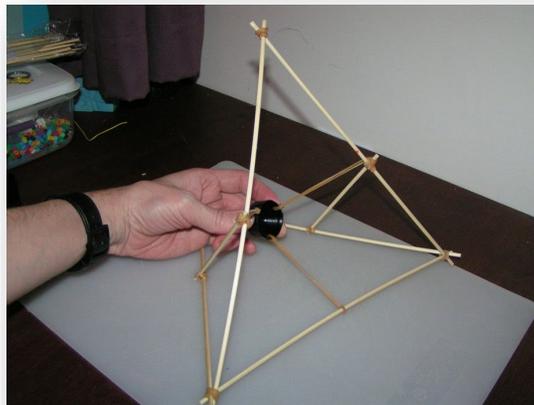
## La catapulte viking (suite)

**Nœud d'alouette:** Une méthode simple consiste à passer une ganse derrière le support (ici un anneau), puis passer les deux extrémités dans la ganse devant le support. Cette méthode est facile à faire et défaire, mais a comme inconvénient de nécessiter de disposer des deux extrémités du cordage libre.



### Étape 3: Feu!

On utilise des petites munitions comme des petits poids ou des mini-guimauves.





# Projet

## Drakkar Viking

**Matériel:** Carton rigide; boîte de carton (frigorifère ou sècheuse), gouaches,

**Déroulement:** Ce projet comporte quatre étapes: 1- La coque (Boîte de carton découpé et peinturé)

2- La Figure de proue. (Le dragon viking)

3- Les Boucliers

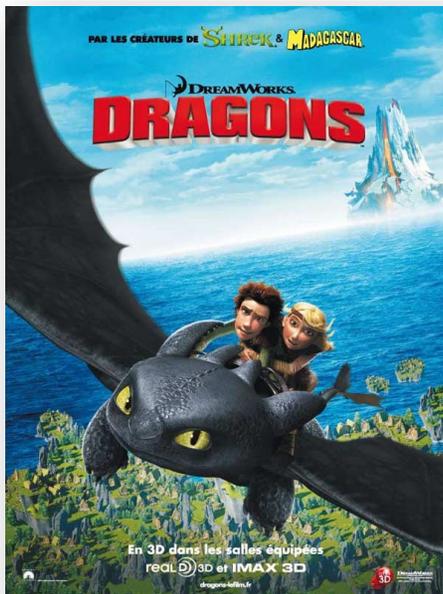
4- La Voile





## Cinéma

Pour souligner la fin de la thématique viking, pourquoi ne pas visionner un film avec du maïs soufflé! Voici une sélection de quelques films ayant pour thème les sciences. Bon cinéma!



Dragon 1-2-3 (2010-2019)



Vik le Viking (2010)



Alvdan Apprenti Viking (2019)

# LE FUTHARK, L'ALPHABET DES VIKINGS



Ɓ < Ƿ Ʀ X N I Ƿ

A B C D E F G H I J

< Ʀ Ƿ + Ƿ Ƿ < R Ƿ ↑

K L M N O P Q R S T

N Ʀ P < S Ƿ Ƿ

U V W X Y Z

