



# Jeux de présentation

## **But du Jeu**

⇒ Voici une liste de petits jeux de présentation à faire en début d'année scolaire. (Source: [www.jeuxetcompagnie.fr](http://www.jeuxetcompagnie.fr))

## **Boule de neige**

L'effet boule de neige, vous connaissez ?!!

Les enfants forment une belle ronde et s'assoient. Un premier enfant (ou le meneur de jeu) commence en donnant son prénom, le joueur à sa droite répète le prénom du premier enfant puis ajoute le sien, le troisième enfant (toujours sur la droite) dit le prénom du premier, du deuxième puis le sien, le quatrième enfant à droite cite le prénom du premier, du deuxième, du troisième et le sien et, etc. Jusqu'à la fin de la ronde.

Le jeu va bien sûr se compliquer au fur et à mesure de son avancée, les derniers devront donc faire appel à leur mémoire encore plus que les premiers pour lesquels ce sera beaucoup plus facile.

Pour que cela ne devienne pas trop difficile pour les derniers, il est important que le groupe d'enfants ne soit pas trop grand : 15 grands maximum !!

Vous pouvez également décider d'éliminer celui qui se trompe ou encore de lui donner un petit défi. Si vous prenez l'option d'éliminer celui qui se trompe, il faut alors reprendre la partie au premier joueur et poursuivre normalement.

Pour les plus petits (3-6 ans) : il faut faire le jeu avec un maximum de 8 joueurs, car ce sera trop difficile pour les derniers, quitte à diviser votre groupe en plusieurs sous-groupes qui feront le jeu indépendamment les uns des autres.





# Jeux de présentation

## Citron citron

*Pour ce jeu vous aurez besoin d'un ballon.*

Les enfants se donnent la main pour former un joli cercle et s'assoient (ils peuvent rester debout si le jeu se passe en extérieur). Chaque enfant se présente en donnant son prénom à haute voix, le meneur de jeu se place au centre du cercle avec la balle (ou le ballon) puis la lance à un enfant et lui dit « gauche, citron, citron » ou « droite, citron, citron ».

L'enfant ainsi désigné doit rapidement donner le prénom de l'enfant situé à sa gauche ou à sa droite selon ce que lui aura dit le meneur de jeu. Le meneur de jeu reprend la balle et réitère l'action avec un autre enfant, etc.

Dans cette version il n'y a pas de gagnant ou de perdant, le but est juste d'y jouer pendant 15-20 minutes maximum pour tester leur rapidité et apprendre le prénom de chacun des enfants

## Variante

Lorsqu'un enfant se trompe de prénom, il est éliminé et s'allonge sur le dos ou s'assoit si la partie se fait debout, jusqu'à ce qu'il n'en reste plus que 3. Les trois derniers peuvent alors faire un duel qui désignera un gagnant et qui prendra la place du meneur de jeu (le duel peut-être par exemple de réussir à répéter plusieurs fois une phrase compliquée : « les chaussettes de l'archiduchesse sont-elles sèches, archi sèches »...

Pour les plus grands : donner également l'âge, la ville ou le nom de famille par exemple.





# Jeux de présentation

## Hasard et connaissance

Tous les enfants s'installent en cercle et s'assoient. Chaque enfant tour à tour prend le dé et le lance, puis il dit au groupe : son prénom, son âge, le lieu où il habite etc..

Selon le nombre qu'il fera avec le dé :

- 1: Son animal préféré;
- 2: Sa chanson préférée;
- 3: Ce qu'il déteste le plus;
- 4: Son livre préféré;
- 5: Son film ou dessin-animé préféré;
- 6: Tous les prénoms des enfants et il relance le dé.





# Jeux de présentation

## Jeux de présentation pour petit

Tous les enfants s'assoient en cercle, le meneur de jeu leur présente les règles en leur expliquant qu'il y aura plusieurs niveaux de difficulté. Voici les niveaux à effectuer :

Premier niveau (ne doit pas durer trop longtemps) : les enfants se font des passes avec le ballon, lorsqu'un enfant a le ballon en main, il doit dire son prénom.

Deuxième niveau : les enfants recommencent les passes avec le ballon, mais cette fois ils doivent dire le prénom de la personne à qui ils lancent le ballon. Ils doivent donc avoir déjà retenu certains prénoms !!

Troisième niveau : ce niveau mixe les niveaux 1 et 2, les enfants doivent dire leur prénom ainsi que le prénom de la personne à qui ils lancent le ballon.

Quatrième niveau : les enfants reprennent les passes et lorsqu'un enfant reçoit le ballon, il doit dire son prénom suivi du prénom de la personne qui lui a lancé le ballon.

Cinquième niveau : dans cette séquence de passes, chaque enfant doit dire le prénom du joueur qui lui a lancé le ballon, son prénom et également le prénom du joueur à qui il va lancer le ballon.

Vous n'êtes bien sûr pas obligé d'effectuer tous les niveaux, surtout avec des enfants de 5-6 ans, qui auront du mal avec le 5ème niveau. Vous pouvez également proposer ce jeu à des enfants plus grands (6-8 ans) en commençant directement au niveau 3 et en ajoutant même des niveaux supplémentaires de difficulté (niveau six, niveau sept, etc...) !!



# Jeux de présentation

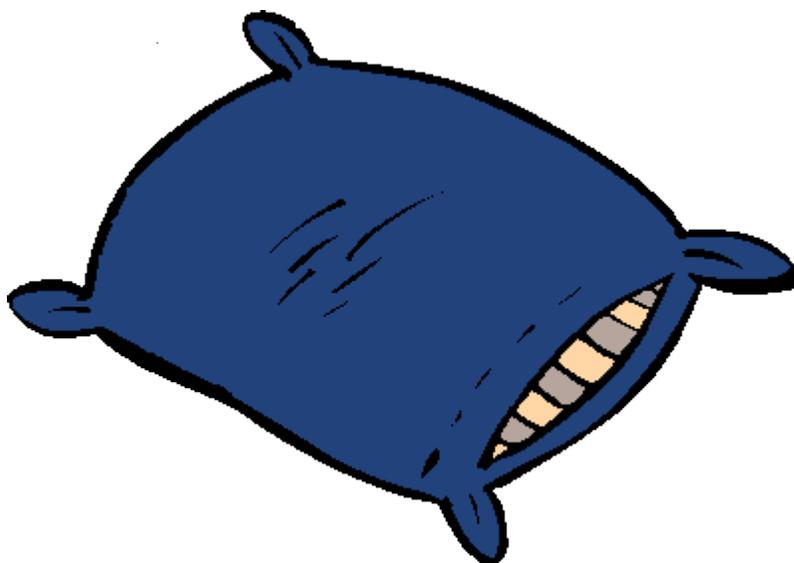
## Le jeu du coussin

Les joueurs étant assis en cercle, l'un d'eux, les yeux bandés se tient au milieu du cercle, un coussin à la main. Le meneur de jeu commande : « Changez », et les joueurs assis changent de place.

Le joueur aux yeux bandés va déposer son coussin sur les genoux qui s'offrent à lui et s'assied dessus. 3 fois il interroge : « Miaou ? » et le joueur sur les genoux duquel il est assis répond : « Miaou », en s'efforçant de changer sa voix.

Le joueur aux yeux bandés doit reconnaître et prononcer le nom de son camarade-siège. Celui-ci étant reconnu prend le bandeau et le coussin. Sinon le joueur aveugle va chercher un siège plus reconnaissable.

Note : L'aveugle n'a pas le droit de toucher l'enfant assis en face de lui.





# Jeux de présentation

## Ranger-vous!

Un jeu pour faire connaissance ludique et très efficace. Fonctionne super bien avec les plus grands, ça peut aider à créer des liens dès le début de l'année

**Tranche d'âge :** 9 à 12 ans+ (variante 3-8 ans) **8 joueurs et plus**

**Lieu :** Intérieur ou extérieur

**Règle du jeu :** le meneur de jeu explique aux enfants que les services administratifs de la ville où ils se trouvent demandent d'établir une fiche d'identité pour chacun d'eux. Il constitue ensuite des équipes de 4-5 joueurs afin de commencer le jeu et en savoir plus sur chacun d'eux. À l'énoncé d'une consigne donnée par le meneur de jeu, les joueurs des équipes doivent se ranger en file, selon la consigne donnée (voir plus bas). Attribuer des points selon la vitesse d'exécution. La première équipe qui arrive à 10 points a l'honneur de proposer la dernière consigne.

**Exemples de consignes :** chaque équipe se range selon...

- La taille des joueurs
- L'ordre alphabétique des prénoms
- L'ordre alphabétique des noms de famille
- La peinture de leurs souliers
- Le nombre de lettres des prénoms
- Le nombre de lettres des noms de famille
- Le nombre de frères et sœurs
- L'âge des joueurs
- Le numéro de la rue où ils demeurent
- Leur jour de naissance
- Leur mois de naissance...



# Jeux de présentation

## Variante pour les 5 à 8 ans

Ici pas d'équipe, tous les enfants jouent ensemble. La consigne est donnée à tous les enfants, chaque membre d'un groupe correctement constitué grâce à la consigne marque 1 point. L'enfant qui marque le plus de points à l'honneur de choisir une récompense pour tout le groupe.

**Exemples de consignes :** les enfants se réunissent par groupe selon...

- La couleur de leurs chaussures
- La couleur de leurs yeux
- La première lettre de leur prénom
- La première lettre de leur nom
- Leur âge
- La deuxième lettre de leur prénom

