

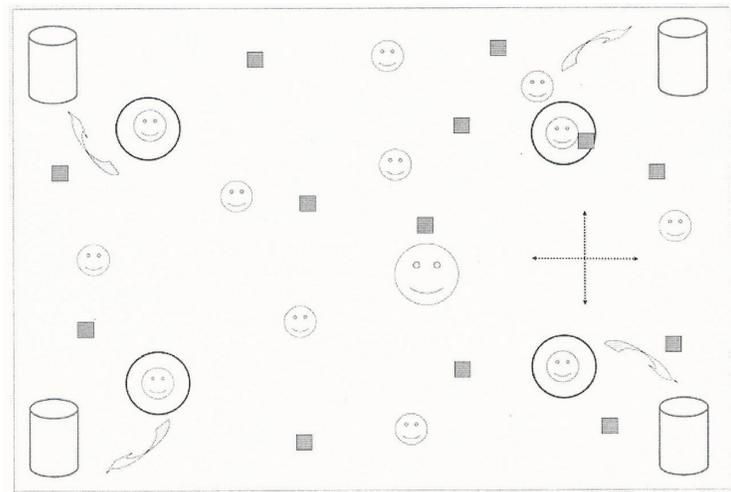


Jeux de course/poursuite

Le Chaudron de la sorcière

Matériel:

- Sacs de sable
- Cerceaux
- Physitube



But du Jeu

⇒ Avoir le plus de sacs de sable dans son chaudron!

- Former 4 équipes. Chaque équipe doit nommer une sorcière et les autres sont les assistants. Les assistants doivent ramasser et rapporter à leur sorcière les ingrédients (sacs de sable) de la potion magique. Ils ne peuvent que ramasser un sac de sable à la fois.
- Les sorcières, quant à eux, se tiennent dans leur grotte (cerceau) et doivent tenter de lancer les ingrédients dans le chaudron (physitube).
- À la fin de la partie, l'équipe qui a le plus de sacs de sable dans son chaudron gagne la partie.

Variante: (proposée par Mélodie Ouellet ☺)

On ajoute un vampire (tag) et lorsqu'il touche à l'assistant, celui-ci doit lâcher l'ingrédient de la potion, sauter sur un pied jusqu'à la grotte de la sorcière pour que celle-ci arrête le mauvais sort, en touchant à l'enfant.

