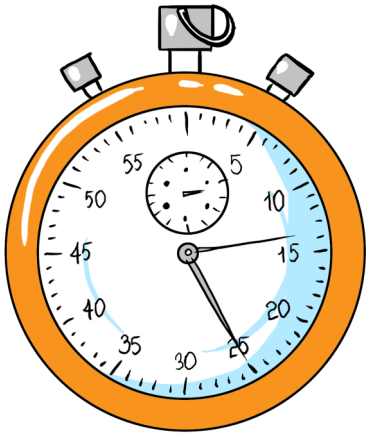
Passe contre la montre

Matériel:

- Ballon mousse



But du Jeu

⇒ Passer le ballon rapidement à l'intérieur du cercle afin de faire le plus de tour possible.

- Deux équipes sont formés. Une équipe, la montre, se place en cercle au centre de l'aire de jeu tandis que les membres de la deuxième équipe, les coureurs, doivent faire une grande ligne à côté de la montre.
- Au début du jeu, le ballon est entre les mains d'une personne dans la montre. Au signal, les joueurs dans la montre se passent le ballon de main en main le plus vite possible. Le premier enfant à débuter les passes est chargé de compter le nombre de tours que le ballon fait dans la montre.
- Au même signal, le premier enfant de l'équipe doit faire le tour extérieur de la montre le plus rapidement possible. Une fois son tour complété, il tape dans la main du second qui part à son tour.
- Lorsque tous les coureurs ont terminé leur mission, l'éducateur annonce la fin du tour et le ballon doit donc cesser de bouger. L'éducateur annonce le nombre de tours qu'a effectués le ballon. On change ensuite le rôle de chacune des équipes. Les coureurs forment la montre et les joueurs de la montre deviennent les coureurs.
- Après cette 2e ronde complétée, on compare le nombre de tours que le ballon a fait pour chacune des équipes et celle qui en a fait le plus est déclarée gagnante!

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**