



Dossier Thématique: Les Sorcières de Salem





Tables des Matières

Gymnase

Ballon Sorcières, Le chaudron de la sorcière, Les Potions, Les Maisons Hantées. (Page 4 à 8)

Atelier

Les chaudrons des sorcières, Le chapeau de la sorcière, Sorcière en papier journal. (Page 9 et 10)

Activités Artistiques

Silhouette Hantée, Baguettes de Sorcière (Page 11 à 13)

Atelier Culinaire

Bière de Sorcière, Chapeaux de Sorcière. (Page 14 à 16)

Sciences

Glue de Sorcière, Potions de Sorcière (Page 17 et 18)

Projet

Maquette de Salem. (Page 19)

Cinéma

Abracadabra, Les Sorcières (Page 20)



Mise en situation

En **1692**, Salem est un petit village des États-Unis près de Boston sans histoires, qui vit de la pêche et du commerce maritime. En quelques mois son destin bascule, lorsque des centaines de personnes sont **accusées de sorcellerie** et 20 d'entre elles sont condamnées à mort au terme de procès sordides.

Tout a commencé lorsque **3 jeunes filles** ont commencé à parler dans une langue inconnue, à traîner des pieds et à se cacher un peu partout ; s'en suit une poignée d'autres jeunes filles qui présentent les mêmes symptômes, et qui commencent à dénoncer les personnes qui seraient responsables de leurs malheurs. 3 femmes sont d'abord accusées de sorcellerie, suivies de bien d'autres.

Une seule accusée et relâchée, et tous les autres sont condamnés à mort. Seules quelques âmes qui plaident coupables ou alors qui dénoncent d'autres coupables éviteront la pendaison. 20 sont alors exécutées, 19 par pendaison et 1 « écrasé » par des pierres, et les autres terminent leurs jours en prison.

Plusieurs théories ont été avancées pour expliquer cette soudaine crise d'hystérie et les comportements troubles des différentes jeunes filles atteintes. Est-ce dû à la religion, à la maltraitance de certains enfants, à l'ergotisme (de l'ergot de seigle, un champignon présent sur certaines céréales et qui contient des substances dont est dérivé le LSD), des complots entre familles puissantes de la région, amusement pour les jeunes filles ? La question plane toujours dans les ruelles de Salem...

INTENTION PÉDAGOGIQUE: Le but ici n'est évidemment pas de raconter aux enfants les événements sordides de Salem, surtout en ce qui a trait aux exécutions, mais je trouve dans cette histoire vraie, un excellent prétexte pour parler des différences et des conséquences à juger trop vite. Qu'on soit en 1692 ou en 2019, il est vrai de dire que les personnes différentes font encore peur!

Quand j'aborderai ce thème avec mon groupe, je mentionnerai que les filles ont simplement été **jetées en prisons** et non exécutées.



Jeux au gymnase

Ballon Sorcières

Matériel: Ballons mous

But du jeu: L'objectif est d'éliminer le plus de joueurs de l'équipe adverse.

Déroulement:

Base de ballon chasseur.

- On détermine en secret un élève qui sera la sorcière.
- Lorsqu'un joueur est touché, il s'assoit sur place.
- La sorcière est la seule qui a le pouvoir de délivrer ses coéquipiers.
- La sorcière doit toucher l'élève sur la tête pour le délivrer.
- Lorsque la sorcière est touchée, elle doit également s'asseoir.
- La partie se termine quand une équipe n'a plus de joueurs en jeu.

Astuce: Pour éviter que la sorcière soit reconnue, les coéquipiers peuvent également toucher aux coéquipiers qui sont assis. Par contre, cela ne les délivrent pas. Il s'agit simplement d'une ruse.





Le chaudron de la sorcière

Matériel: Sacs de sable, cerceaux, physitubes

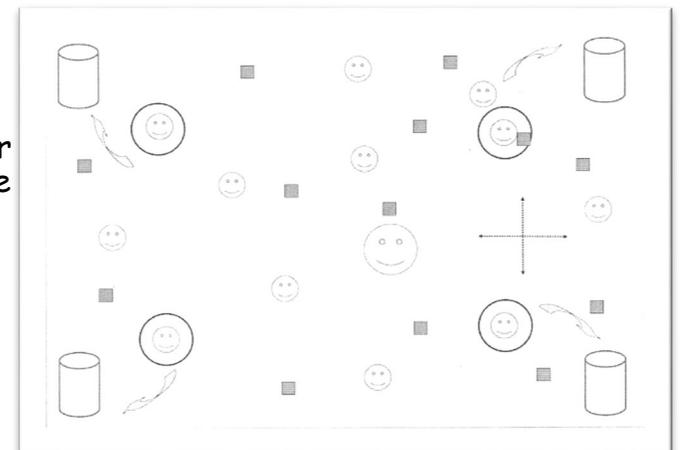
But du jeu: Avoir le plus de sacs de sable dans son chaudron!

Déroulement:

- Former 4 équipes. Chaque équipe doit nommer une sorcière et les autres sont les assistants. Les assistants doivent ramasser et rapporter à leur sorcière les ingrédients (sacs de sable) de la potion magique. Ils ne peuvent que ramasser un sac de sable à la fois.
- Les sorcières, quant à eux, se tiennent dans leur grotte (cerceau) et doivent tenter de lancer les ingrédients dans le chaudron (physitube).
- À la fin de la partie, l'équipe qui a le plus de sacs de sable dans son chaudron gagne la partie.

Variante: (proposée par Mélodie Ouellet ☺)

On ajoute un vampire (tag) et lorsqu'il touche à l'assistant, celui-ci doit lâcher l'ingrédient de la potion, sauter sur un pied jusqu'à la grotte de la sorcière pour que celle-ci arrête le mauvais sort, en touchant à l'enfant.





Les Potions

Matériel: Ballons mousses, cônes, quilles

But du Jeu: Faire tomber la potion de l'autre équipe avant que celle-ci ne fasse tomber sa propre potion.

Déroulement: Ce jeu s'apparente au basketball.

- L'espace de jeu sera préparé tel que l'image ci-dessus. Une quille est installée au centre d'un petit territoire délimité par quatre cônes.
- Chaque équipe essaie, en se faisant des passes, de faire tomber la potion magique (quilles) de l'équipe adverse pour ainsi marquer un point.
- Le ballon est mis en jeu par l'éducateur, qui le lancera à un endroit aléatoire du gymnase.
- Le joueur qui en prend possession ne peut pas se déplacer avec le ballon. Il est également interdit à quiconque de poser les pieds à l'intérieur des deux carrés. Dans ce cas-ci, le ballon sera remis à l'équipe adverse.
- Pour l'équipe adverse, celle qui n'a pas possession du ballon, ils devront intercepter les passes afin de reprendre possession du ballon. Par contre, il ne doit y avoir aucun contact sur le porteur du ballon.
- Lorsqu'une équipe marque un point, on remet le ballon à l'autre équipe qui devra débiter sa progression derrière sa quille.





Les Maisons Hantées

Matériel: Matelas

But du jeu: Courir vers la maison inhabitée sans se faire toucher par le chasseur de monstres.

Déroulement:

- À l'approche de l'Halloween, les chasseurs de sorcière en profitent pour combler leur passion. Ils ont besoin de l'aide des enfants pour se pratiquer à chasser. Ils ont donc préparé un terrain de chasse appelé le quartier hanté.
- Dans ce quartier, il y a quatre maisons (4 coins du gymnase) délimitées par des tapis. Les enfants sont divisés en trois équipes (les fantômes, les vampires et les squelettes), chacune étant dans une chambre différente. Pour être en sécurité, les enfants doivent être placés sur un tapis.
- Lorsque le chasseur (éducateur) nomme une équipe, celle-ci doit réussir à déménager dans la maison inhabitée sans se faire attraper par ce chasseur.
- S'ils se font toucher, les enfants se transforment en statue et pourront être délivrés par leur coéquipier qui passeront en entre leurs jambes. L'enfant délivré doit ensuite retourner rapidement dans sa famille.





Tag Halloween

Matériel: Manches à balai, bâtons en mousse, cerceaux, dossards

But du jeu: Se sauver de la vilaine sorcière!

Déroulement: Avant de débiter, tous les élèves doivent se disperser dans l'espace de jeu.

- Une élève sera la sorcière et on lui donnera un manche à balai (ou tout autre bâton) et un petit bâton en mousse (sa baguette).
- Un autre élève sera le sorcier et on lui donnera également un petit bâton en mousse, mais d'une couleur différente de celle de la baguette de la sorcière.
- Sur le signal de l'éducateur, les élèves commencent à courir autour de l'aire de jeu, essayant d'éviter d'être marqués par la sorcière (qui utilise la baguette pour toucher doucement les autres).
- Si un enfant est touché, il perd tous ses os et se transforme en flaque (il se couche sur le sol).
- Le sorcier retransforme les flaques en humain en les tapant trois fois avec la baguette du sorcier.
- La sorcière peut ne pas toucher le sorcier.
- Après un certain laps de temps, l'éducateur sélectionne une nouvelle sorcière et un nouveau sorcier.
- Pour les plus vieux, on peut également rajouter des personnages après chaque partie.





Ateliers

Les chaudrons des sorcières

Mise en situation: On explique aux élèves que les Sorcières de Salem nous ont joué un vilain tour! En effet elles ont volé les clés du service de garde pour les cacher dans leurs vieux chaudrons. Les enfants devront donc tour à tour plonger leurs mains dans les chaudrons afin de retrouver nos clés!

Matériel: Tout ce qui peut faire en sorte que le chaudron soit déboutant au toucher pour les enfants! (Pâtes, gruau, jell-O, etc..)





Le chapeau de la sorcière

Vous connaissez sûrement cette activité sous le nom de « La queue de l'âne ». Chaque enfant va s'approcher à tour de rôle et les yeux bandés pour aller essayer de fixer/ coller le chapeau de la sorcière au bon endroit. On utilise pour ce faire du papier collant ou de la gommette pour fixer et réutiliser le chapeau de la sorcière à plusieurs reprises. Celui qui réussit à coller le chapeau le plus près de l'endroit désiré (la tête!) est déclaré gagnant!





Activités Artistiques

Silhouette Hanté

Matériel: Cartons blanc, gouache blanche et bleue, matériaux recyclés, crayons feutres.

Déroulement: Ce petit bricolage permettra aux enfants d'expérimenter le principe du dégradé. On commence par dessiner avec la gouache blanche un petit cercle blanc dans un des coins supérieurs du carton. Ceci représentera la pleine lune.

Pour faire le dégradé du ciel la nuit, les enfants devront ajouter une petite quantité de gouache bleue dans leur bol de gouache blanche et peindre autour de la lune. Répéter cette opération 4-5 fois en ajoutant du bleu dans le mélange à chaque fois.

On termine l'œuvre en dessinant des arbres avec un crayon-feutre noir ainsi qu'une maison en relief à l'aide de matériaux recyclés (carton, styromousse, etc.)





Baguette de sorcières

Matériel: Branches d'arbres et divers matériaux pour décorer la baguette. (Fil de couleur, laine, perles, gouache etc.)

Déroulement: Bricolage assez simple où les enfants utiliseront leurs imaginations; afin de créer leur propre baguette magique de sorcière à l'aide de différents matériaux qui seront mis à leur disposition sur une grande table.

Pas de consigne ni de contrainte, que de l'imagination!



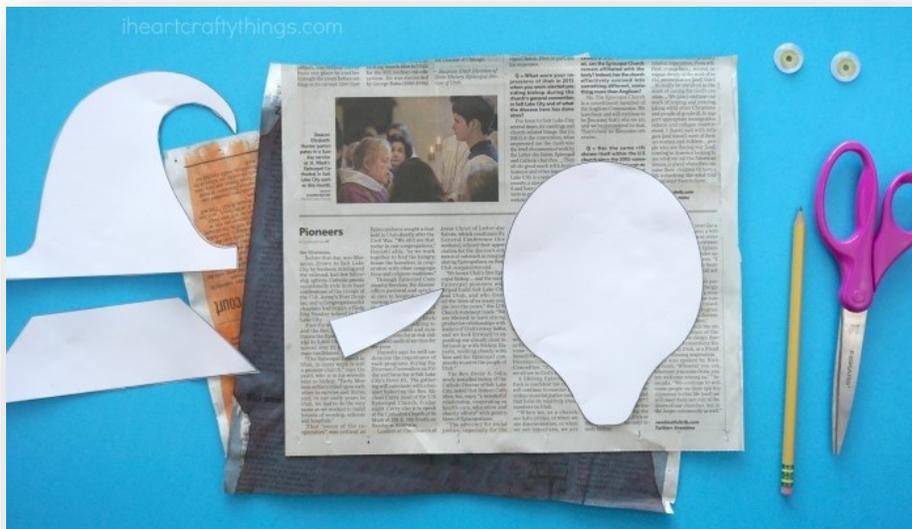


Sorcière en papier journal

Matériel: Papier journal à recycler, gouache ou encre à diluer, carton, ciseaux, colle et petits yeux à bricolage.

Déroulement: On débute par tracer à l'aide des modèles déjà tracer, le visage, le nez et le chapeau de la sorcière que l'ont veut créer. On peut également demander aux enfants de créer leur propre modèle. Une fois découper on peinture les différentes parties de la sorcière à l'aide de couleur associée à l'Halloween. (Noir, vert, mauve, orange..)

Il ne reste plus qu'à coller le tout sur un carton et le tour est joué!





Ateliers Culinaires

Bière de Sorcière

Ingrédients: Jus vert (*Hawaiian Punch*)
Liqueur de style 7-up
Crème glacé à la vanille
Vers de terre en jujube

Étape de fabrication:

- Commencez par remplir votre verre ou votre bol à moitié avec le jus vert.
- Remplissez le reste avec le 7-Up.
- Garnir de crème glacée. Une cuillère pour une tasse
- Remuer doucement.
- Garnissez de quelques vers en jujube.
- Servir et profiter!





Chapeaux de Sorcière

Ingrédients: 2 boîtes de croissant réfrigéré de style Pillsbury
Brisures de chocolat grosseur mini
Sucre en poudre

Étape de fabrication:

- Chauffer le four à 375 ° F.
- Séparer chaque boîte de pâte en 8 triangles.
- Saupoudrez une grosse cuillerée à thé de pépites de chocolat sur le triangle du croissant et faites-les rouler une fois pour former le bord du chapeau.
- Formez le reste du triangle en forme de chapeau. Répétez l'opération pour les triangles de croissant restants. Placez sur une plaque à biscuits non graissée. Cuire au four de 9 à 11 minutes ou jusqu'à ce qu'ils soient dorés.
- À l'aide d'une passoire fine, saupoudrer les chapeaux de croissant de sucre en poudre ou de cacao; servir chaud.



Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquivoousjouez.com



Science

Glue de Sorcière

Ingrédients: 1/4 tasse de Colle liquide Elmer.
1/4 tasse de Crème à raser.
1/4 tasse Savon à main moussant
1 c. thé de Fécule de maïs.
Quelques gouttes de colorant alimentaire vert (ou une couleur qui illumine dans le noir)
2 « push » de crème à main.
Un peu de liquide à verre de contact

Déroulement: Dans un bol, bien mélanger la crème à raser, la colle et le savon à main.
Ajouter la fécule de maïs et le colorant. Mélanger.
Ajouter un peu de liquide à lentilles et brasser pour faire "prendre" la glue jusqu'à la consistance désirée.
Ajouter la crème à main et pétrir.





Potions de Sorcière

Ingrédients: Bicarbonate de soude
Vinaigre
Colorant alimentaire
Savon à vaisselle
Petits béciers

Déroulement: Cette expérience est la classique expérience vinaigre + bicarbonate de soude pour faire un volcan. Par contre ce que j'aime dans le contexte de cette thématique c'est que les enfants peuvent user de créativité en créant eux-mêmes des mélanges de couleur et en expérimentant ainsi le résultat!



Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquivoousjouez.com



Projet à long terme

Maquette de Salem

Pour cette activité, les enfants réaliseront une maquette du village hanté de Salem. Pour sa réalisation, nous utiliserons des cartons de lait recouverts de cartons noirs (murs) et orange (portes et fenêtres). Pour les arbres, il s'agit d'un bricolage que nous avons réalisé à l'aide de petits sacs de papier brun.

Finalement, pour le sol nous avons collé de la mousse décorative que l'on peut se procurer dans les magasins à bas prix ou les boutiques de jeux. Une fois terminé, on peut créer des habitants selon la méthode de votre choix (ici en cure-pipe).

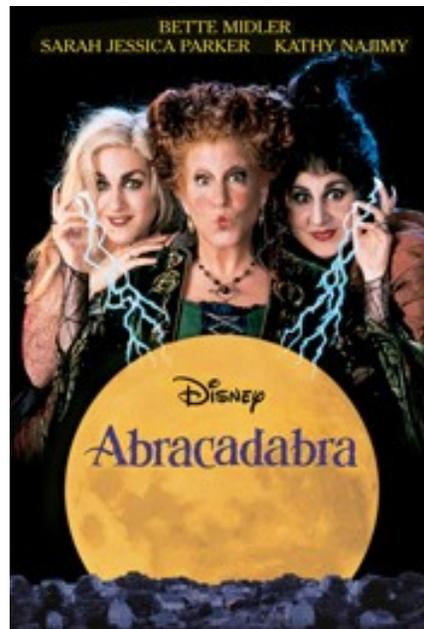
On termine en collant une photo du visage des enfants sur les habitants.



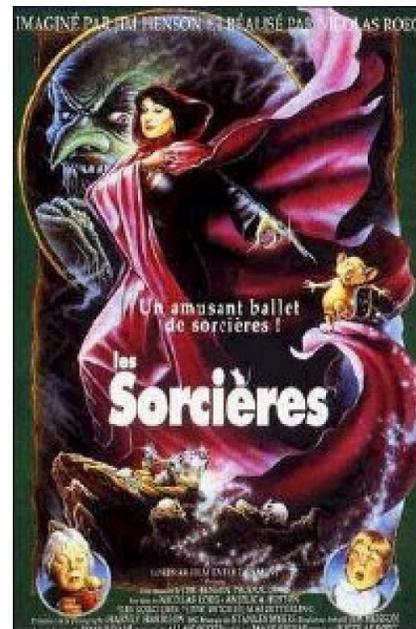


Cinéma

Pour souligner la fin de la thématique *Les Sorcière de Salem*, pourquoi ne pas visionner un film avec du mais soufflé! Voici une sélection de quelques films ayant pour thème les sorcières. Bon cinéma!



Abracadabra (1993)



Les Sorcières (1990)