



Jeux de course/poursuite

Le renard boiteux

Matériel:

- Foulards



But du Jeu

⇒ Les renards doivent pétrifier les joueurs de l'équipe adverse.

- On sépare le groupe en deux (les rouges et les bleus), avec un renard dans chacune des équipes. On accroche derrière le dos des renards, un foulard assez long pour qu'il touche le sol.
- Le renard rouge doit pétrifier les joueurs bleus en les touchant et le renard bleu doit pétrifier les joueurs rouges en les touchant également.
- Les joueurs bleus peuvent interrompre le jeu en marchant sur la queue du renard rouge et inversement.

Pour Gagner

- Dans ce type de jeu, la victoire n'est pas primordiale, mais le groupe peut décider d'une règle pour désigner le gagnant. (ex: nombre de joueurs pétrifiés dans un temps donné.)
- L'équipe qui arrête le jeu en marchant sur la queue marque 1 point

Variante

- Possibilité d'utiliser plusieurs renards par équipe.