



Dossier Thématique: Voyage

(ou préparation à un tour du monde)





Tables des Matières

Gymnase

Ballon Continents, Avion en péril, Ballon Nettoyage, Les Bagages. (Page 3 à 7)

Activités Artistiques

Décoration du Service de Garde, Fabrique ton Passeport. (Page 8 à 12)

Ateliers Culinaires

Méli-Mélo d'Avion, Jus d'essence à Avion. (Page 13 à 15)

Activités Intérieurs

Je pars en voyage, Les Drapeaux en Mémoire. (Page 16 et 17)

Annexe



Dossier Thématique: Voyage (Préparation à un tout du monde)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Jeux au gymnase

Ballon continents

Matériel: Ballons mousses, Cônes.

But du jeu: Éliminer le plus de joueurs de l'équipe adverse et conquérir leurs territoires.

Déroulement: Base de ballon chasseur.

- Le gymnase est séparé en quatre continents à l'aide de cônes.
- Une équipe par continent.
- Lorsqu'un enfant se fait toucher par le ballon, il va dans l'équipe de celui qui vient de l'éliminer.
- L'équipe qui élimine le dernier joueur d'une équipe prend possession du continent.
- Le jeu se termine quand une équipe a conquis tous les continents.





Avion en péril

Matériel: Bandeaux pour les yeux

But du jeu: Les yeux cachés, traverser une forêt d'obstacles à l'aide des consignes de son co-pilote.

Déroulement: Les enfants se regroupent en équipe de deux.

- Une équipe à la fois sera en action et le reste du groupe se dispersera alors dans l'espace de jeu afin de jouer le rôle des arbres dans une forêt.
- Un enfant aura les yeux bandés, il joue le rôle de l'avion dans le brouillard et son coéquipier sera le radar et guide l'avion par des contacts:

épaule droite = se déplacer à droite

épaule gauche = se déplacer à gauche

deux épaules en même temps = allez tout droit

taper des mains = arrêter

- Le pilote doit se rendre de l'autre côté du terrain sans s'écraser, c'est-à-dire sans toucher les arbres. L'avion s'écrase après trois contacts. Une fois terminée, une nouvelle équipe tentera de réussir la traversée et les membres de l'équipe qui viennent de s'exécuter deviennent des arbres.



Dossier Thématique: Voyage (Préparation à un tout du monde)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Ballon Nettoyage du Continent

Matériel: Ballons mousses.

But du jeu: Vider sa zone de déchets.

Déroulement: Comme le *Ballon Continents* sépare le groupe en 4 équipes. Le but est simple, il faut nettoyer sa zone de tout déchets (ballons) qui s'y retrouvent.

- Au signal de l'éducateur, les enfants lanceront donc les ballons vers les autres zones. Lorsque le jeu est se termine, l'équipe qui a le moins de déchets dans sa zone remporte le point.
- Ce jeu peut être joué à la suite du jeu Ballon Continents comme une variante.
- À la fin on explique aux enfants qu'il est important de bien nettoyer la Terre, nous ramasserons donc tous les déchets (ballons) dans le bac prévu à cet effet!





Les Bagages

*Ce jeu est la version « voyage » du jeu *Le Mauvais Gibier*. (Section **gymnase** du blogue)

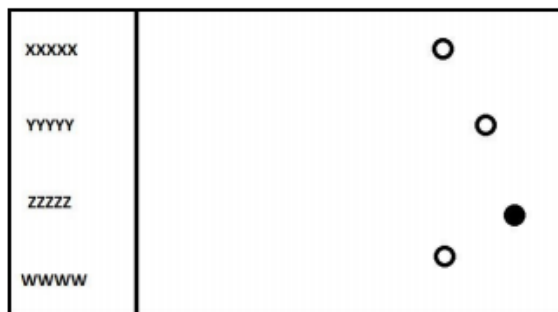
Matériel: 4 objets représentant des valises

But du jeu: Récupérer sa valise à l'aéroport.



Déroulement: Le groupe est divisé en quatre équipes. Le premier joueur de chacune d'elle est assis en indien face à ses coéquipiers, faisant dos à l'aire de jeu.

- L'éducateur place les quatre objets dans le gymnase et donne le signal de départ.
- Les quatre objets représentent une valise et chacun doit la récupérer avant de partir en voyage. Parmi les quatre valises, il y en a une qui est vide et vous empêchera donc de partir en voyage. Cette valise (sac de sable ou anneau) n'est pas de la même couleur que les trois autres.
- Les quatre joueurs doivent se lever rapidement, aller chercher une des valises et la rapporter derrière la ligne de départ. Les joueurs doivent donc balayer du regard tout l'espace de jeu pour voir où se trouvent les bonnes valises et non la mauvaise.
- Chacun des joueurs qui rapportent une valise à son équipe se voit accorder un point. On poursuit avec le prochain joueur de chacune des équipes.



Dossier Thématique: Voyage (Préparation à un tout du monde)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Les Bagages (Variante)

*Ce jeu est la version « voyage » du jeu *La Chasse aux sacs*. (Section **gymnase** du blogue)

Matériel: Sacs de sable

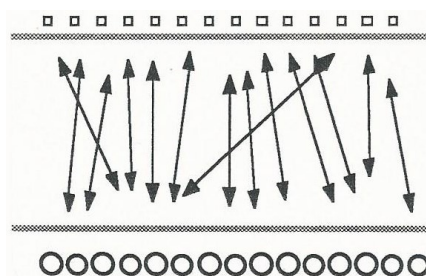
But du jeu: Récupérer sa valise à l'aéroport

Déroulement: Les joueurs forment une rangée. À quinze mètres d'eux se trouvent des valises (sacs de sable). Il y a une valise de moins que le nombre de participants.

- Au signal de l'éducateur, les enfants courent vers les sacs et tentent de s'en emparer d'un. Celui qui ne réussit pas s'assoit ou perd une vie.
- Ceux qui réussissent le replacent et retournent à la ligne de départ. L'éducateur enlève un sac à chaque tour. (Principe de la chaise musicale.)

Autre façon de jouer

- L'éducateur place un objet spécial, par exemple, une coupe en plastique, parmi les sacs de fèves.
- Le joueur qui réussit à obtenir l'objet spécial obtient l'invisibilité pour le prochain tour, c'est-à-dire qu'il n'aura pas à jouer lors du prochain tour. Pour cette version, nous placerons donc deux sacs de fèves de moins que le nombre de participants, car l'objet spécial fait partie des objets à prendre.



Dossier Thématique: Voyage (Préparation à un tout du monde)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquoivousjouez.com



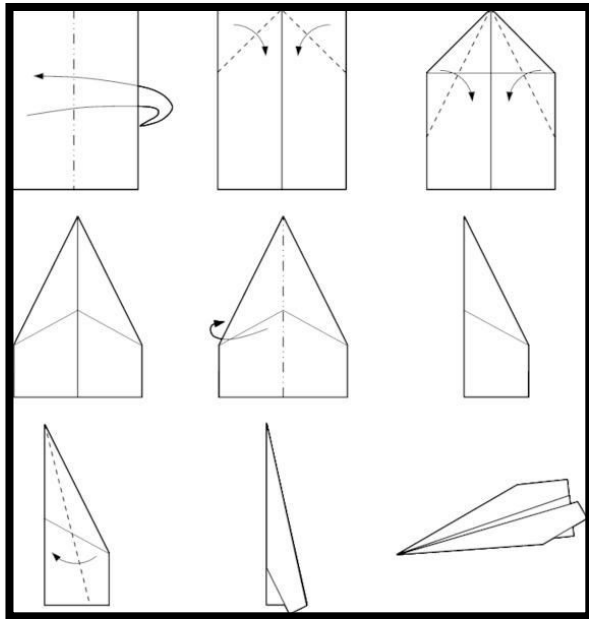
Activités Artistiques

Décoration du service de garde

Pour cette activité, nous réaliserons plusieurs petits bricolages afin de décorer le service de garde en mode **Tour du Monde**.

Les Avions en papiers

On fabrique des dizaines d'avions en papier pour les accrocher au plafond.





Les Montgolfières

Petit bricolage de montgolfière que nous pourrons également accrocher au plafond

Matériel: 5 papiers de couleurs, rouleau de papier de toilette, ciseaux, colle, corde et papier collant.

Déroulement:

- Commencez par découper 5 formes de montgolfières avec des papiers de couleurs différentes. Essayez de les faire aussi près que possible des mêmes tailles ! Pliez-les en deux et collez chaque côté sur un autre papier pour le rendre en 3D. (Le modèle se retrouve à la fin en annexe.)
- Coupez un petit morceau de papier toilette en rouleau et collez de la ficelle à l'intérieur. Collez des points ou des autocollants. Collez le haut des morceaux de ficelle à l'intérieur de deux ballons.
- Le tour est joué! Il a l'air si frais dehors dans le vent!



Dossier Thématique: Voyage (Préparation à un tout du monde)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Le Panneau

Activité idéal pour les grands du moins pour la dernière partie.

Matériel: Des planches de bois préalablement découpé de différentes formes de flèche, de la gouache et des outils (marteau, clou) pour accrocher les différents panneaux.

Déroulement:

- Peinturer les différents panneaux de différentes couleurs.
- Une fois sèche, inscrire les pays et le nombre de KM les séparant de notre école (cette recherche peut-être fait par les plus grands).
- On termine le projet en clouant les planches sur un support de votre choix.





Le Carte du monde

Trouver un endroit où vous pouvez accrocher une gigantesque carte du monde vierge. Tout au long de l'année, on colorera, les pays que l'ont visite ainsi que le tracé que l'ont emprunte lors de nos déplacements.

Site pour la carte: <http://www.yourchildlearns.com/megamaps/print-detailed-world-maps.html>





Fabrique ton passeport

Il existe plusieurs sites qui offrent la possibilité de faire imprimer des modèles de passeport.

Air France:

<https://i-mom.unimedias.fr/2020/09/16/passeport-billet.pdf>

Mome.net

<https://i-mom.unimedias.fr/2020/09/16/passeport-momes.pdf>



On peut également rechercher sur internet des images d'étampes de passeport de différent pays comme ceux-ci:



Dossier Thématique: Voyage (Préparation à un tout du monde)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Activités Culinaires

Méli-Mélo d'Avion

Classique des voyages en avion, voici quelques idées de petites collations de type « snack ».

Cuisine Futée:

- 1 blanc d'oeuf
- 30 ml (2 c. à soupe) de beurre fondu tiédi
- 250 ml (1 tasse) de céréales Shreddies nature
- 250 ml (1 tasse) de bretzels
- 125 ml ($\frac{1}{2}$ tasse) de fèves de soya grillées, nature
- 250 ml (1 tasse) de céréales Cheerios nature
- 125 ml ($\frac{1}{2}$ tasse) de Smarties



1. Préchauffer le four à 180 °C (350 °F). Placer la grille au centre du four.
2. Tapisser une plaque de cuisson de papier parchemin.
3. Dans un grand bol, fouetter vigoureusement le blanc d'oeuf jusqu'à ce qu'il soit mousseux. Ajouter le beurre fondu tiédi et bien mélanger.
4. Incorporer les céréales Shreddies, les bretzels et les fèves de soya. Mélanger afin de bien enrober les ingrédients.
5. Répartir le mélange de céréales sur la plaque de cuisson. Cuire au four de 10 à 12 minutes ou jusqu'à ce que les céréales soient dorées.
6. Laisser refroidir complètement avant de transvider dans un grand bol. Ajouter les Cheerios et les Smarties et servir.



Ricardo:

- 28 g (1 oz) de chocolat blanc, haché
- 10 ml (2 c. à thé) de beurre d'arachide
- 125 ml (1/2 tasse) de céréales de blé carrées (de type Shreddies)
- 125 ml (1/2 tasse) de noix variées (pacanes, amandes, arachides...)
- 60 ml (1/4 tasse) de bretzels en bâtonnets (environ 15 à 20 bâtonnets)
- 60 ml (1/4 tasse) de fruits séchés variés (raisins, canneberges, cerises...)
- 30 ml (2 c. à soupe) de sucre à glacer



1. Dans un petit bol, fais fondre le chocolat et le beurre d'arachide au four à micro-ondes environ 30 secondes. Mélange bien. Laisse tempérer 5 minutes.
2. Dans le sac à lunch ou le contenant hermétique, mélange les céréales, les noix, les bretzels et les fruits séchés. Verse la préparation de chocolat en un filet sur le méli-mélo. Saupoudres-y le sucre. Referme le sac ou le contenant et brasse vigoureusement environ 2 minutes. Laisse le chocolat figer 30 minutes à la température ambiante ou au réfrigérateur environ 15 minutes.



Jus « Essence à avion »

Avant de partir en voyage, il faut s'assurer de faire le plein... d'énergie!

Limonade à l'orange

- 1,75 litre (7 tasses) d'eau froide
- 250 ml (1 tasse) de sucre
- Le zeste râpé de 4 citrons
- Le zeste râpé de 4 oranges
- 125 ml (1/2 tasse) de jus de citron (environ 4 citrons)
- 375 ml (1 1/2 tasse) de jus d'orange frais (environ 8 oranges)

Dans une casserole, chauffer 250 ml (1 tasse) d'eau, le sucre et le zeste des agrumes en remuant jusqu'à ce que le sucre soit dissous. Passer au tamis et verser dans un pichet. Ajouter le reste de l'eau et le jus des agrumes. Bien mélanger. Réfrigérer jusqu'à refroidissement complet, soit environ 2 heures.

Mélanger avant de servir très froid.

Source: <https://www.ricardocuisine.com/recettes/3347-orangette-limonade-a-l-orange->





Activités Intérieures

Je pars en voyage

Petit jeu d'intérieur sans matériel pour travailler la mémoire des enfants !

- Le premier joueur annonce "Je pars en voyage et j'emporte"... puis il mime l'objet qu'il emporte (une brosse à dents, un pantalon, etc).
- Le second joueur annonce "Je pars en voyage et j'emporte"... puis il mime l'objet du premier joueur et l'objet qu'il emporte.
- Le troisième joueur annonce "Je pars en voyage et j'emporte"... puis il mime l'objet du premier joueur, celui du deuxième joueur et le sien.
- Ainsi de suite jusqu'à ce qu'un des joueurs se trompe et soit éliminé.

Le gagnant est celui qui reste.

Variante pour les plus petits

Pour les plus petits, on peut jouer à ce jeu pour exercer leur mémoire visuelle en prenant réellement une valise et en mettant les objets dedans au fur et à mesure.

À chaque fois on referme la valise et on demande: "qu'est-ce que j'ai emporté dans ma valise ?

Tous ensemble les joueurs doivent retrouver tous les objets de la valise que l'on ressort pendant l'énumération, pour vérifier.





Les Drapeaux en mémoire

Matériel: Un jeu de cartes des drapeaux du monde, ciseau, plastifieuse.

Déroulement: Imprimez 2 copies du jeu de memory au format pdf afin d'obtenir des paires de cartes identiques

https://www.memozor.com/templates/memoire/images/printable_memory/pdf/fr/jeu_memory_a_imprimer_drapeaux_des_pays.pdf

Une fois que les cartes ont été imprimées, il ne vous reste plus qu'à les **découper** en suivant les pointillés. Avant de découper la page imprimée, vous pouvez éventuellement **la coller sur un support rigide**. (On peut également les plastifier) De cette façon, les cartes seront plus rigides et donc plus solides. Cela permettra également d'éviter la transparence, en effet il ne sera ainsi pas possible de voir à travers les cartes et donc de deviner l'image qui est sur la face cachée.

Règle du jeu de mémoire:

Au début de la partie, il faut **mélanger toutes les cartes** et les disposer en rangées, **face cachée** sur la table.

Le joueur 1 commence et retourne 2 cartes, 2 possibilités:

- **Si les cartes ne sont pas identiques** (ce n'est pas une paire), il les retourne et c'est ensuite au tour du joueur 2 de retourner 2 nouvelles cartes.
- Par contre, **si les 2 cartes sont identiques**, c'est une paire! Le joueur garde les cartes et a le droit de rejouer...

Quand les joueurs ont trouvé toutes les paires du jeu, la partie est terminée. **Le joueur qui a le plus de cartes a gagné!**

Source: <https://www.memozor.com/fr/>

