



Dossier Thématique: Les États-Unis





Tables des Matières

Gymnase

Ballon Statue de la liberté, Sauver les statues, Arrête-moi si tu peux, Basketball simplifié. (Page 3 à 5)

Jeux Intérieurs

Just Dance, Quizz Disney. (Page 6 et 7)

Atelier Culinaire

La dinde de l'Action de grâce. (Page 8)

Activités Artistiques

Les feux d'artifice, La ville, La ville en 3d. (Page 9 à 11)

Sciences

Feux d'artifice dans un verre (Page 12 et 13)



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Jeux au gymnase

Ballon Statue de la liberté

*Ce jeu est la version « États-Unis » du ballon statues. (Section **gym** du blogue)

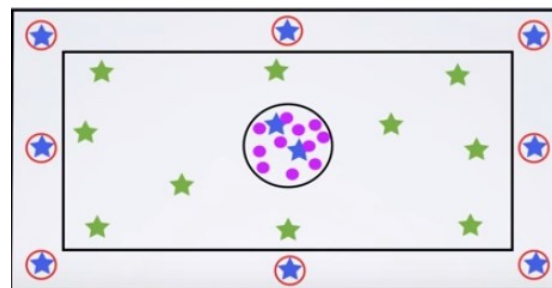
Matériel: Ballons mousses



Déroulement: (Base de ballon chasseur) Quatre joueurs de chacune des équipes joueront le rôle des statues. L'éducateur désignera lui-même à quels endroits les statues seront déposées. (Les statues demeurent dans leur territoire et ne peuvent en aucun cas bouger.) Tout en essayant d'éliminer les joueurs adverses, les joueurs doivent détruire les statues avec les ballons. Lorsque la statue est touchée, elle retourne au jeu avec ses coéquipiers. L'équipe gagnante est celle qui aura détruit toutes les statues adverses.

Sauver les statues

Matériel: Ballons mousses, cerceaux



Déroulement: Deux équipes sont formées: les statues et les gardiens du musée. Les statues se placent dans les cerceaux au tour de l'espace de jeu. Nous aurons également besoin de deux statues au centre d'un cercle. Les gardiens du musée quant à eux, se placent n'importe où dans l'espace de jeu, sauf dans les endroits réservés aux statues.

Le **but du jeu** est très simple: les deux statues du centre tentent de délivrer les statues en leur lançant des ballons mousses. Ceux-ci doivent l'attraper pour ensuite aller rejoindre les statues du centre. Les gardiens du musée doivent empêcher les ballons de se rendre aux statues. On calcule le temps nécessaire aux statues pour se faire totalement délivrer. En échange ensuite les rôles et l'équipe gagnante sont ceux qui auront réussi le défi le plus rapidement.

Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Arrête-moi si tu peux

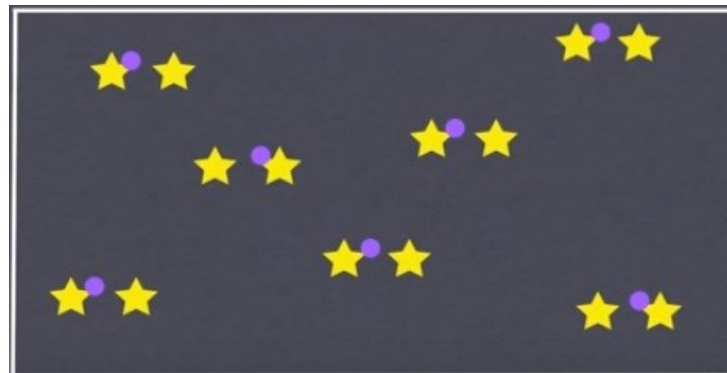
Matériel: Ballon mousses, musique

Déroulement: Avant de débiter, on invite les enfants à se placer deux par deux. Chaque paire doit se positionner à 1 mètre et demi de distance et doit avoir en sa possession un ballon mousse.

Le jeu débute au moment où la musique se met à jouer. À ce moment, chaque paire s'échange le ballon à l'aide de courte passe. Ils continuent ainsi jusqu'à ce que la musique arrête.

À ce moment précis, celui qui est en possession du ballon doit, sans se déplacer, tenter de toucher son partenaire en lui lançant le ballon. Au même moment, l'autre doit se sauver n'importe où dans l'espace de jeu.

Dans la situation où le ballon est encore dans les airs lorsque la musique s'arrête, il faut considérer la personne vers qui le ballon se dirige comme celui qui en a possession. Il doit donc atteindre son partenaire le plus rapidement possible selon les mêmes règles. Pour déclarer un gagnant, on peut soit comptabiliser les points de chacun ou procéder par élimination jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un survivant.



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Basketball simplifié

Matériel: Bâtons mousses, cônes, 2 séries de dossards

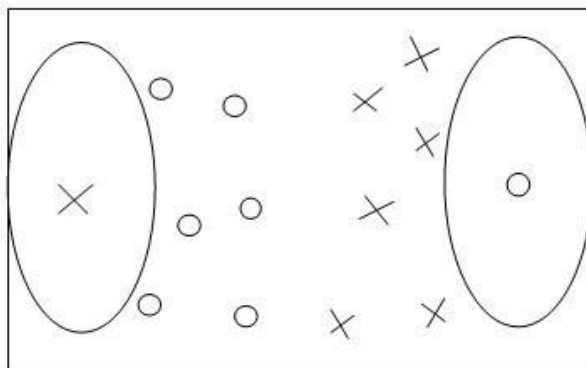
Déroulement: Le principe de base du jeu est que chaque équipe doit s'emparer du ballon, se faire des passes et faire le parvenir à son capitaine pour marquer un point. Un joueur de chaque équipe sera désigné comme capitaine et il se placera à une extrémité du terrain. L'autre capitaine sera quant à lui placé à l'autre extrémité.

Une zone autour du capitaine sera délimitée à l'aide de cônes. Personne d'autre que le capitaine ne pourra pénétrer dans cette zone. Le ballon est mis en jeu par l'éducateur, au centre du terrain, par une mise au jeu. Par la suite, il sera remis en jeu, toujours en centre, par l'équipe qui vient de se faire marquer un point.

Il est interdit de marcher ou de courir avec le ballon, de sortir des limites du terrain et de pénétrer dans la zone du capitaine. Sanction: ballon remis à l'équipe adverse.

Pour l'équipe qui n'a pas possession du ballon: il ne doit y avoir aucun contact sur le porteur du ballon.

Pour gagner : À la fin du temps de jeu, l'équipe qui a le plus de points marqués remporte la partie.



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Jeux intérieurs

Just Dance

Matériel: Un écran (TNI) et un accès à internet

Déroulement: Une des activités les plus populaires à mon service de garde qui ne demande en plus aucune préparation! Comme des meneuses de claque qu'on voit fréquemment dans les stades sportifs à travers l'Amérique, les enfants dansent au son de la musique!

Pour réaliser l'activité, il suffit d'aller sur youtube.com et écrire « Just Dance » dans le moteur de recherche et le tour est joué!



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Quizz Disney

But du jeu: À l'aide de questions quizz trouvées sur internet, on teste la connaissance des enfants sur les nombreux films Disney qu'ils ont pu voir depuis qu'ils sont petits.

Le meilleur moyen pour trouver ces questions et d'aller sur un moteur de recherche (google par exemple) et de taper « Quizz Disney »

Pour ma part j'en ai trouvé pleins sur le site suivant: https://www.quizz.biz/annuaire/quiz-37-1278_0.html

Bonne chance!



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Atelier Culinaire

La dinde de l'Action de grâce

Matériel: Guimauve, céréale Rice Krispies, bonbon de type Smarties

Déroulement: L'Action de grâce ou la Thanksgiving est une fête très importante aux États-Unis. Pour faire un lien avec cette thématique, j'ai décidé également de préparer une dinde, mais une dinde un peu spéciale.

On débute par faire un mélange de Rice Krispies et guimauve classique. Par la suite on le met dans un moule pour en faire des carrés, on façonne le mélange pour en faire une forme de dinde. Ne pas oublier les ailes :-). Reste plus qu'à y creuser une cavité pour y déposer la farce de Smarties et le tour est joué. Happy Thanksgiving!



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Atelier Artistique

Les Feux d'artifice

Matériel: Gouache (bleue, blanche et rouge), fourchettes, billes, rouleaux de carton, ciseaux.

Déroulement: Utilisé principalement lors de la fête nationale des États-Unis à chaque 4 juillet, voici 3 façons d'en réaliser lors de vos activités de bricolages.

(1-Avec une fourchette; 2- Avec une bille; 3-Avec un rouleau de carton dont la moitié a été découpé pour en faire des petites lamelles de cartons).



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Atelier Artistique

La Ville

Matériel: Grande feuille blanche, crayons pastel

Déroulement: Sur une grande feuille blanche, votre groupe fera une œuvre collective représentant les grandes villes américaines comme New York, Washington ou Los Angeles.



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Atelier Artistique

La Ville en 3D

Matériel: Petites boîtes de carton ou 1l/2l de lait, feuille blanche, carton de construction, crayons feutre.

Déroulement: Après une murale collective, on réalise maintenant une ville américaine en 3d.



Dossier Thématique: Les États-Unis

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Science

Feux d'artifice dans un verre

Matériel: Colorant Alimentaire, Eau tiède, Huile végétale (olive, canola, tournesol), deux récipients transparents.

Déroulement: Remplissez un verre au 3/4 avec de l'eau tiède. Dans un autre récipient, versez un peu d'huile et 4 gouttes de colorant alimentaire, de différentes couleurs.

Avec une fourchette ou le manche d'une cuillère, mélangez l'huile et les gouttes de colorant alimentaire pour les émulsionner et obtenir de toutes petites gouttelettes (n'attendez pas trop, les gouttes de couleur peuvent se réunir et les couleurs se mélanger, l'expérience serait moins impressionnante).

Versez doucement (c'est important, sinon, tout se mélange d'un seul coup) l'huile et les colorants alimentaires dans le verre d'eau tiède et observez ! Vous verrez, les enfants vous demanderont de recommencer, c'est assez fascinant de regarder les couleurs se mélanger, les volutes se former, surtout que ça dure un petit moment.

Que se passe-t-il?: Les colorants alimentaires se dissolvent dans l'eau, mais pas dans l'huile. Quand on mélange les colorants dans l'huile, on fait plein de petites gouttes. Comme l'huile est moins dense que l'eau, elle reste au-dessus quand on la verse doucement dans le verre.

Les gouttes de colorants vont tomber au fond de la couche d'huile et vont se mélanger avec l'eau au fur et à mesure. Les couleurs se diffusent peu à peu et créent un feu d'artifice. On le voit bien sur les différentes photos prises au fur et à mesure de l'expérience. (Page suivante)

Source: <https://www.cabaneaidees.com/feu-dartifice-dans-un-verre-deau/>

